

# Daniel Felipe Pérez

Colombia | danyfelipe117@gmail.com | 312 5020352 | www.danielfelipe.dev |  
linkedin.com/in/danyfelipe  
github.com/DanyFelipe

## Perfil Profesional

---

Ingeniero de Sistemas y Desarrollador Backend con experiencia en el diseño y desarrollo de aplicaciones empresariales, especializado en la construcción de APIs REST seguras y escalables utilizando .NET y servicios de Azure. Con experiencia en bases de datos SQL Server y arquitecturas orientadas a servicios, con un fuerte enfoque en rendimiento, seguridad y mantenibilidad del software.

## Formación Académica

---

**Corporación Universitaria Minuto de Dios**, Ingeniero de Sistemas in Ingeniería de Sistemas – Bogotá, Colombia      Feb 2022 – Nov 2025

- Formación profesional en ingeniería de sistemas, desarrollo de software y sistemas de información
- Diplomado en Ciencia de Datos, enfocado en análisis de datos, estadística aplicada y procesamiento de datos con Python

**Universidad Industrial de Santander**, Diplomado en Desarrollo de Aplicaciones Web in Desarrollo de Aplicaciones Web – Virtual      July 2021 – Nov 2021

- Enfoque en diseño de APIs REST y arquitecturas orientadas a servicios utilizando Java Spring Boot
- Formación en desarrollo backend y tecnologías web modernas

**Corporación Universitaria Minuto de Dios**, Tecnólogo en Desarrollo de Software in Desarrollo de Software – Villavicencio, Colombia      Oct 2017 – Nov 2020

- Formación académica en desarrollo de software, aplicaciones web y gestión de bases de datos
- Fundamentos en programación, diseño de aplicaciones y arquitectura de software

## Experiencia Profesional

---

**Desarrollador Backend (Práctica Universitaria)**, Colombia Biomedical – Trabajo Remoto      Oct 2025 – Dec 2025

- Participé en el desarrollo backend de Sistole, una plataforma empresarial del sector salud para organizaciones IPS, soportando la gestión de citas, usuarios y flujos clínicos.
- Diseñé e implementé APIs REST utilizando .NET Core y SQL Server, incluyendo operaciones CRUD, lógica de validación y manejo centralizado de excepciones.
- Implementé almacenamiento de documentos en la nube mediante Azure Blob Storage, permitiendo la carga, almacenamiento y consulta segura de documentos institucionales a través de URLs únicas.
- Refactoricé servicios backend mediante la implementación de DTOs estructurados para optimizar la exposición de datos, mejorar la eficiencia de las respuestas y fortalecer la seguridad.
- Diseñé e implementé un sistema automatizado de recordatorios de medicamentos utilizando SQL Server, Azure Functions y el patrón Strategy para el envío de notificaciones por SMS y correo electrónico.

**Administrador de Plataforma y Bases de Datos**, Universidad Horizonte – Trabajo Remoto      Oct 2024 – June 2025

- Rol orientado a la administración de plataformas y gestión de datos, enfocado en garantizar la integridad de la información, la disponibilidad del sistema y el soporte a procesos analíticos académicos y administrativos.
- Lideré la administración y gestión operativa de la plataforma académica Q10 en una institución educativa, garantizando la disponibilidad, integridad y confiabilidad de la información.
  - Administré estructuras de bases de datos y roles de acceso, aplicando estándares de calidad de datos, políticas de seguridad y controles de acceso a la información académica y administrativa.

- Colaboré con equipos académicos y administrativos en el análisis de datos institucionales, apoyando la toma de decisiones basada en información.
- Diseñé y desarrollé reportes y paneles analíticos en Power BI, transformando datos operativos en información clara y accionable.
- Brindé soporte y optimización de la plataforma, resolviendo incidencias operativas y asegurando la continuidad del servicio.

#### **Coordinador de Recursos Tecnológicos y TI, Corporación Iberoamericana de Ciencia y Tecnología CIBERCTEC – Villavicencio, Colombia**

July 2024 – Mar 2025

Rol de coordinación de TI enfocado en soporte de infraestructura, disponibilidad de sistemas, seguridad de la información y continuidad operativa dentro de una organización educativa.

- Lideré la operación del área de TI, gestionando incidencias de software y hardware e implementando soluciones efectivas para asegurar la continuidad operativa.
- Administré los servicios de correo corporativo en Microsoft 365, gestionando cuentas de usuario, licencias, políticas de acceso y controles de seguridad de la información.
- Actué como responsable principal de TI en la resolución de fallas críticas en la landing page institucional causadas por conflictos en PHP y configuraciones de hosting, mitigando impactos en la captación y retención de estudiantes.
- Brindé soporte técnico y soluciones temporales durante el desarrollo del nuevo sitio web corporativo, garantizando la disponibilidad del servicio.
- Lideré actividades de auditoría de TI para la certificación ISO/IEC 27001, alineando los procesos tecnológicos con estándares internacionales de seguridad de la información y gestionando la documentación requerida.

### **Proyectos Destacados**

---

#### **Aplicación Web para Eliminación de Fondo en Múltiples Imágenes**

July 2025

Aplicación web del lado del cliente diseñada para cargar y procesar múltiples imágenes en diferentes formatos, eliminando automáticamente el fondo y generando imágenes con fondo transparente.

- Desarrollé una interfaz frontend responsive utilizando React, enfocada en usabilidad, diseño visual e interacciones eficientes del lado del cliente.
- Implementé soporte para carga masiva de imágenes y múltiples formatos de archivo, mejorando la productividad y experiencia del usuario.
- Integré librerías matemáticas y de procesamiento de imágenes para calcular la segmentación del fondo y generar salidas con transparencia.
- Aplicué técnicas de optimización de rendimiento frontend para garantizar un procesamiento fluido y eficiente directamente en el navegador.

#### **Alien Chasers GX**

Apr 2021

Videojuego 2D del género shoot 'em up, desarrollado con estilo pixel art para la Opera GX Game Jam 2021, diseñado para ejecutarse como un minijuego de navegador sin conexión a internet.

- Diseñé y desarrollé las mecánicas principales del juego utilizando JavaScript y GameMaker Studio 2, priorizando el rendimiento y la respuesta de los controles.
- Implementé lógica de juego 2D, detección de colisiones, comportamiento de enemigos y sistemas de puntuación para una experiencia arcade.
- Aplicué tecnologías HTML5 compatibles con navegadores para garantizar la ejecución sin conexión.

### **Habilidades Técnicas**

---

**Desarrollo Backend:** .NET Core, Java Spring Boot, diseño de APIs REST, operaciones CRUD, DTOs, arquitecturas orientadas a servicios, manejo de excepciones y optimización backend

**Bases de Datos:** SQL Server, MySQL; modelado de datos, optimización de consultas, integridad de la información y estructuración de datos backend

**Administración de TI y Plataformas:** Administración de plataformas, gestión de incidencias, disponibilidad de sistemas, administración de Microsoft 365, control de accesos y operaciones de TI

**Análisis de Datos y Reportes:** Power BI, análisis de datos, desarrollo de paneles, generación de reportes para la toma de decisiones académicas y administrativas

**Idiomas:** Español (nativo), Inglés (competencia profesional)